

이것은 Okaeri Game Studio Unity Assets and Avatars 이용규약의 허가범위를 간략한 일람입니다.
한국어판은 참고자료로 작성되었으며, 일본어판이 정식문서이며 최우선으로 적용됩니다.

1. 이용 주체

A 개인이용	B 법인이용
	
영리·비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다.	권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다.

2. 온라인 서비스에 업로드

C 소셜 커뮤니케이션 플랫폼에 업로드	D 온라인 게임 플랫폼에 업로드	E 온라인 서비스내에서의 제 3자의 이용허락
		
허가합니다.	허가합니다.	허가하지 않습니다.

3. 센시티브한 표현

F 성적 표현	G 폭력적 표현	H 정치활동·종교활동
		
허가하지 않습니다.(단 사적이용(Private의 범위에서 이용)에 관해서 금지하지 않습니다)	허가하지 않습니다.(단 사적이용(Private의 범위에서 이용)에 관해서 금지하지 않습니다)	허가하지 않습니다.

4. 가공

I 조정	J 개변	K 다른 데이터를 개변하기 위해 이용	L 조정·개변의 외부위탁
			
허가합니다.	허가합니다.	허가합니다.	사용자간에서 실시하는 것을 허가합니다.

5. 재배포 및 배포

M 미개변 상태에서의 재배포	N 개변한 데이터의 배포
	
허가하지 않습니다.	허가하지 않습니다.



6. 미디어 프로덕트에 사용

O 영상·방송에 이용	P 출판물 및 전자출판물로의 이용	Q 실물의 입체조형(굿즈)으로 이용	R 제품개발 등에서 소프트웨어에 도입
			
허가합니다.	허가합니다.	권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다.	권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다.


7. 2차 창작

S 메쉬나 웨이트를 가져와서 의상 데이터를 제작	T 메쉬나 웨이트를 가져오지 않고 데이터 규격에 준수한 새로운 의상 데이터 및 텍스처 데이터 제작	U 데이터를 모티브로 한 2차 저작물(이른바 2차 창작)의 제작
		
영리·비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.	영리·비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.	영리·비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.

8. 그 외

V 크레딧의 표기	W 권리의무의 양도 등
	
필요합니다.	허가하지 않습니다.

9. 특기 사항

X 특기 사항

<p>コスチュームとアウトフィットを作成する際:</p> <p>ボーンとボーンウェイトのコピーは許可されます。オリジナルのテクスチャのコピー、修正されたものも含めて、許可されません。他のアバター用のメッシュパーツの使用は許可されません。メッシュパーツのコピーは許可されません。*</p> <p>* スーツや類似のアウトフィットの場合、体のメッシュの小さな部分のみを修正して、それがアウトフィットの唯一の部分でない場合に限り、コピーが許可されます。</p> <p>When making Costumes and Outfits:</p> <p>Copying bones and bone weights is permitted. Copying the original textures, even modified is NOT permitted. Using mesh parts for other avatars is not permitted. Copying mesh parts is NOT permitted.*</p> <p>* In case of a suit, or a similar outfit, it is allowed to copy only smaller parts of the body mesh if they are modified and not the only part of the outfit.</p>

허가 대상 데이터

Okaeri Game Studio Unity Assets and Avatars

권리자 및 권리자의 문의처

권리자 : Okaeri Game Studio

E-메일 : legal@okaeri.moe

X(트위터) : [@EasyMochi](https://twitter.com/EasyMochi)

웹 사이트 : <https://okaeri.moe/>

크레딧 표기

© Okaeri Game Studio

권장하는 해시태그

#OkaeriVRC

허가 기간 및 허가 변경 등

허가 기간은 사용자가 된 날짜부터 권리자에 의해 이용 종료 지시가 이루어질 때까지입니다. 조건 변경은 권리자의 지시(웹 사이트나 블로그 등에서 통지한 경우도 포함될 수 있음)에 따릅니다. 그렇기에, 합리적인 범위내에서 정기적으로 권리자가 발신하는 정보를 확인해 주십시오.

이용약관의 버전

1.00

이 이용약관은 VN3라이선스 Ver.1.10에 준거한 VN3라이선스 이용약관 제네레이터 Ver.1.11을 이용하여 Okaeri Game Studio 가 작성하였습니다.